

**NOUVEAUTÉS
2024**

**EXPOSITION
PLAYMOBIL
VISITE LIBRE**

Grâce à des scènes historiques reconstituées en Playmobil, l'exposition invite à découvrir les grands moments de l'histoire médiévale du donjon, et de l'ancienne prison d'Etat.

**LIVRET JEU
VISITE LIBRE**

Différents jeux et énigmes amènent les élèves à explorer le parc et l'intérieur du donjon. Une manière ludique et amusante de découvrir les 900 ans d'histoire de ce donjon médiéval devenu prison d'Etat.

**A PARTIR DE
6
ans**

**POUR TOUS LES SPORTIFS
SUR LES TRACES
DE PHILIPPE RIVOIRE
DESCENTE EN RAPPEL**

Encadrés par un moniteur professionnel diplômé d'État, les élèves descendent en rappel les 46 mètres du mur est de la Tour. Une expérience sportive unique en France, sur les traces de la tentative d'évasion la plus audacieuse.

TARIF : 10€ par enfant + prix d'entrée



LA TOUR DE CREST

PLUS HAUT DONJON DE FRANCE - PRISON D'ÉTAT



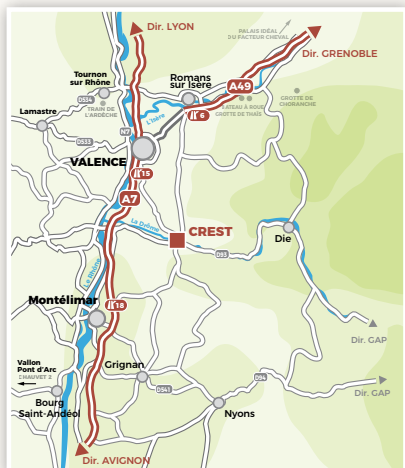
**LORS DE LA RÉSERVATION,
CHOISISSEZ UNE
DES FORMULES SUIVANTES :**

- 3,50 € / élève** • **FORMULE SIMPLE**
Entrée
- 7 € / élève** • **FORMULE VISITE**
Entrée + visite guidée
- 7 € / élève** • **FORMULE ATELIER**
Entrée + atelier pédagogique
- 10,50 € / élève** • **FORMULE DÉCOUVERTE**
Entrée + visite guidée + atelier pédagogique
- 13,50 € / élève** • **FORMULE SPORTIVE**
Entrée + descente en rappel
- 17 € / élève** • **FORMULE SPORT ET PATRIMOINE**
Entrée + visite guidée + descente en rappel

*** 1 ACCOMPAGNATEUR GRATUIT POUR 8 ÉLÈVES**

**OFFRE PÉDAGOGIQUE
VISITE ET ATELIER
DE LA MATERNELLE AU LYCÉE**

**NOUVEAU : EXPOSITION
PLAYMOBIL ET LIVRET-JEU**



©Paul Villecourt - @Juan Robert - @Tour de Crest

COORDONNÉES GPS :
- Latitude : 44.730640 - Longitude : 5.025605
• À 1h 30 de Lyon
• 1h 15 de Grenoble
• 45 min de Montélimar

Renseignements et réservations

Rue de la Tour - 26400 Crest - 04 75 25 32 53 - accueil@tourdecrest.fr - www.tourdecrest.fr

**Participez à des activités
LUDIQUES, PÉDAGOGIQUES ET SPORTIVES**

Pour découvrir l'histoire autrement, du donjon médiéval à la prison d'état

MOYENNE SECTION ET GRANDE SECTION

IL ÉTAIT UNE FOIS LA TOUR VISITE GUIDÉE

Les élèves suivent Silvion de Crest, capitaine du château de Crest, qui leur conte l'histoire du donjon. Une première approche de l'univers médiéval.

Durée : 1h

DESSINES-MOI UN BLASON ATELIER PARTICIPATIF

Les élèves dessinent leur propre blason, une approche ludique de l'art héraldique.

Durée : 1h

DU CP AU CM2

MA CONSTRUCTION A DURÉ 250 ANS !

VISITE GUIDÉE

Accompagnés par un guide, les élèves découvrent l'histoire et l'évolution de la Tour au Moyen-Âge. La visite aborde l'architecture militaire du donjon et la vie quotidienne du seigneur (XII^e – XIV^e siècles).

Durée : 1h

LE MAJOR MONTROND ET SES GARDIENS DE PRISON

VISITE GUIDÉE

Le Major Montrond, chef de la prison au XVIII^e siècle, accueille les élèves et leur fait découvrir l'histoire de l'ancienne prison d'État. Seront-ils digne d'entrer dans les rangs des gardiens de la Tour ?

Durée : 1h



L'ART DES BLASONS

ATELIER PARTICIPATIF

Un atelier découverte de l'art héraldique pour apprendre à lire et à composer un blason. Les élèves créent leur propre blason en suivant les règles de l'héraldique.

Durée : 1h



CONSTRUIS-MOI MON CHÂTEAU

ATELIER PARTICIPATIF

Aidés par des indices, les élèves construisent ensemble la maquette d'un château fort (1/50^e). Un atelier pour découvrir le vocabulaire et le fonctionnement d'un château au Moyen Âge.

Durée : 1h

AU FIL DE LA LAINE

ATELIER PARTICIPATIF

Une découverte des étapes de transformation de la laine, depuis le mouton jusqu'à la pelote, et des techniques de tissage. Les élèves réalisent un petit tissage.

Durée : 1h

COMME UN VITRAILLISTE

ATELIER PARTICIPATIF

Un atelier découverte de l'art des vitraux et des techniques de fabrication. Les élèves créent leur propre vitrail sur un support adapté.

Durée : 1h



LA VILLE AU MOYEN ÂGE

ATELIER PARTICIPATIF

Une découverte de la ville médiévale et son organisation. Grâce à une maquette créée collectivement, l'atelier évoque l'organisation du paysage au Moyen Âge. Les élèves construisent ensemble la maquette d'une ville médiévale.

Durée : 1h

COLLÈGE ET LYCÉE

LA TOUR AU MOYEN ÂGE : LE DONJON LE PLUS HAUT DE FRANCE !

VISITE GUIDÉE

Accompagnés par un guide, les élèves découvrent les 250 ans d'histoire de la Tour au Moyen Âge et son évolution architecturale. La visite aborde l'architecture militaire d'un donjon et la vie quotidienne d'un seigneur (XII - XIV^e siècles).

Durée : 1h

SUR LES PAS DU MAJOR MONTROND, LA JUSTICE À TRAVERS LE TEMPS

VISITE GUIDÉE

Les élèves suivent le Major Montrond, chef de la prison au XVIII^e siècle, et découvrent l'histoire de l'ancienne prison d'État. La visite évoque la justice et les conditions des prisonniers du XVII^e au XIX^e siècle.

Durée : 1h

BÂTISSEURS DE CHÂTEAUX

ATELIER PARTICIPATIF

6^e
et
5^e



Grâce à des indices, les élèves construisent ensemble la maquette d'un château fort (1/50^e) et découvrent son organisation. Un atelier pour découvrir le vocabulaire de l'architecture militaire au Moyen Âge.

Durée : 1h

L'ART DU VITRAIL

ATELIER PARTICIPATIF

Un atelier pour découvrir les étapes et les techniques de fabrication des vitraux au Moyen Âge. Les élèves créent leur propre vitrail sur un support adapté.

Durée : 1h

LA VILLE AU MOYEN ÂGE

ATELIER PARTICIPATIF

6^e
et
5^e

Une découverte de la ville médiévale et son organisation. Grâce à une maquette créée collectivement, l'atelier évoque l'organisation du paysage au Moyen Âge. Les élèves construisent ensemble la maquette d'une ville médiévale.

Durée : 1h

L'HABIT NE FAIT PAS LE MOINE

ATELIER PARTICIPATIF

Un atelier découverte des habits au Moyen Âge et des techniques de tissage. Après la découverte des étapes de transformation de la laine, les élèves créent un petit tissage.

Durée : 1h



L'HÉRALDIQUE C'EST TOUT UN ART

ATELIER PARTICIPATIF

Un atelier découverte de l'art des blasons et du vocabulaire héraldique. Les élèves créent collectivement le blason de leur groupe, classe ou école, en respectant les règles de l'héraldique.

Durée : 1h